

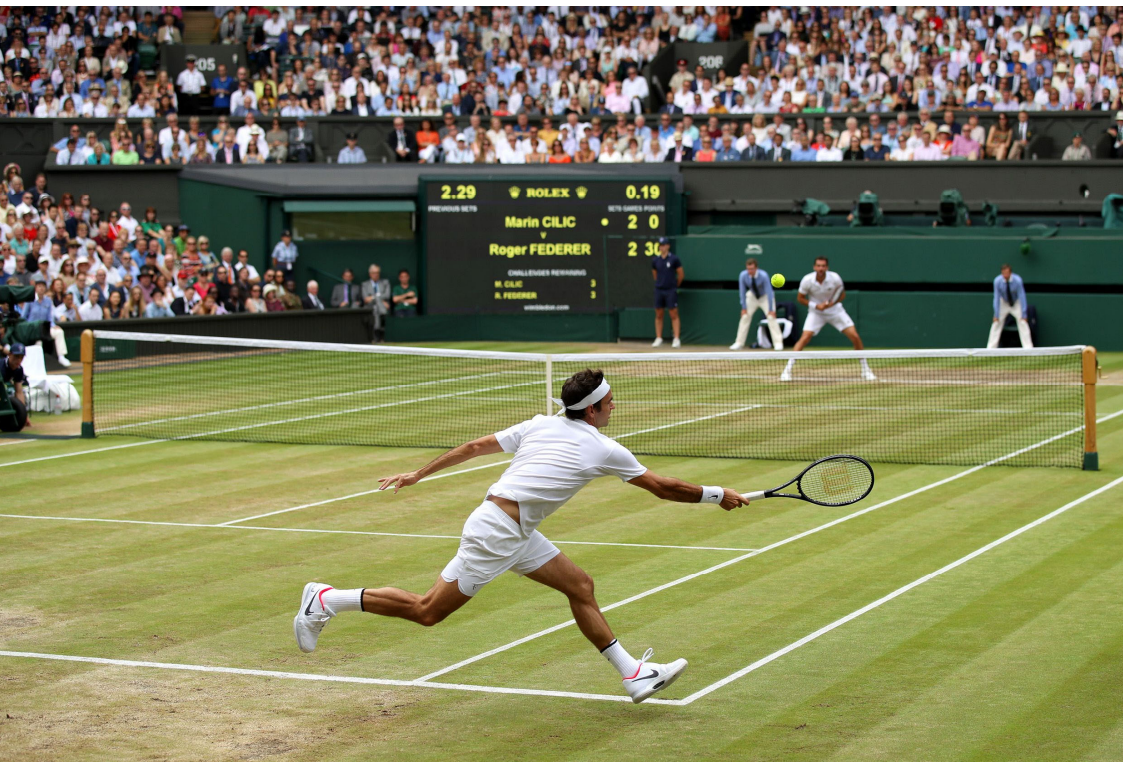
---

# Complex Sensorimotor Control under Uncertainty

Workshop DigiK Fokusgruppe «Extended Reality» 20. März 2023, Bern

**Stephan Zahno, Ralf Kredel & Ernst-Joachim Hossner**

**Institut für Sportwissenschaft**



→ Trade-off: Interne vs. externe Validität

---

$u^b$

## Forschungsanforderungen

- Standardisierte Variation von Umgebungsbedingungen
  - Standardisierte Manipulation von Bewegungseffekten
  - Standardisierte Interaktionen
- 
- VR-Anwendungen für die Praxis

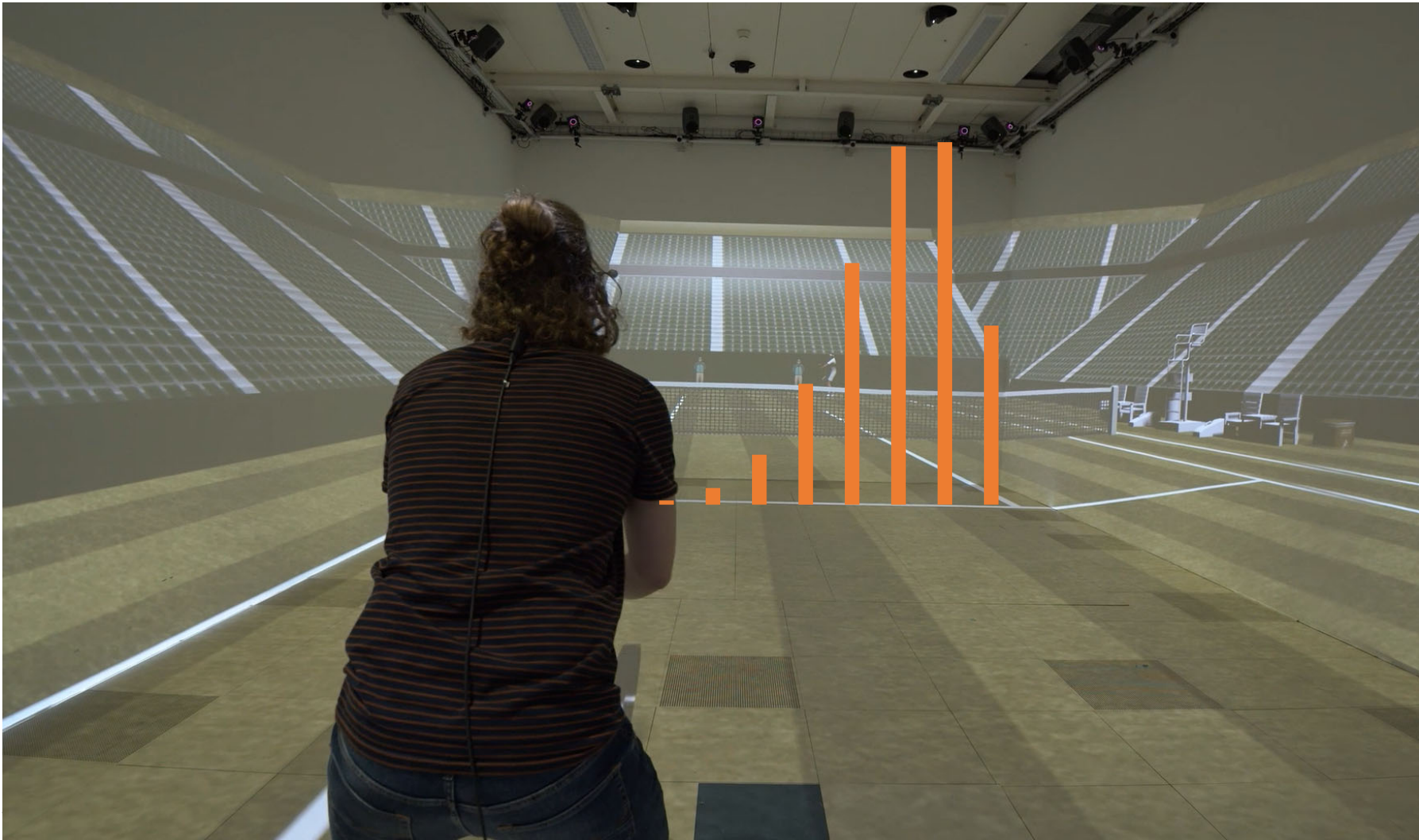
$u^b$

## Standardisierte Variation von Umgebungsbedingungen



$u^b$

# Standardisierte Variation von Umgebungsbedingungen



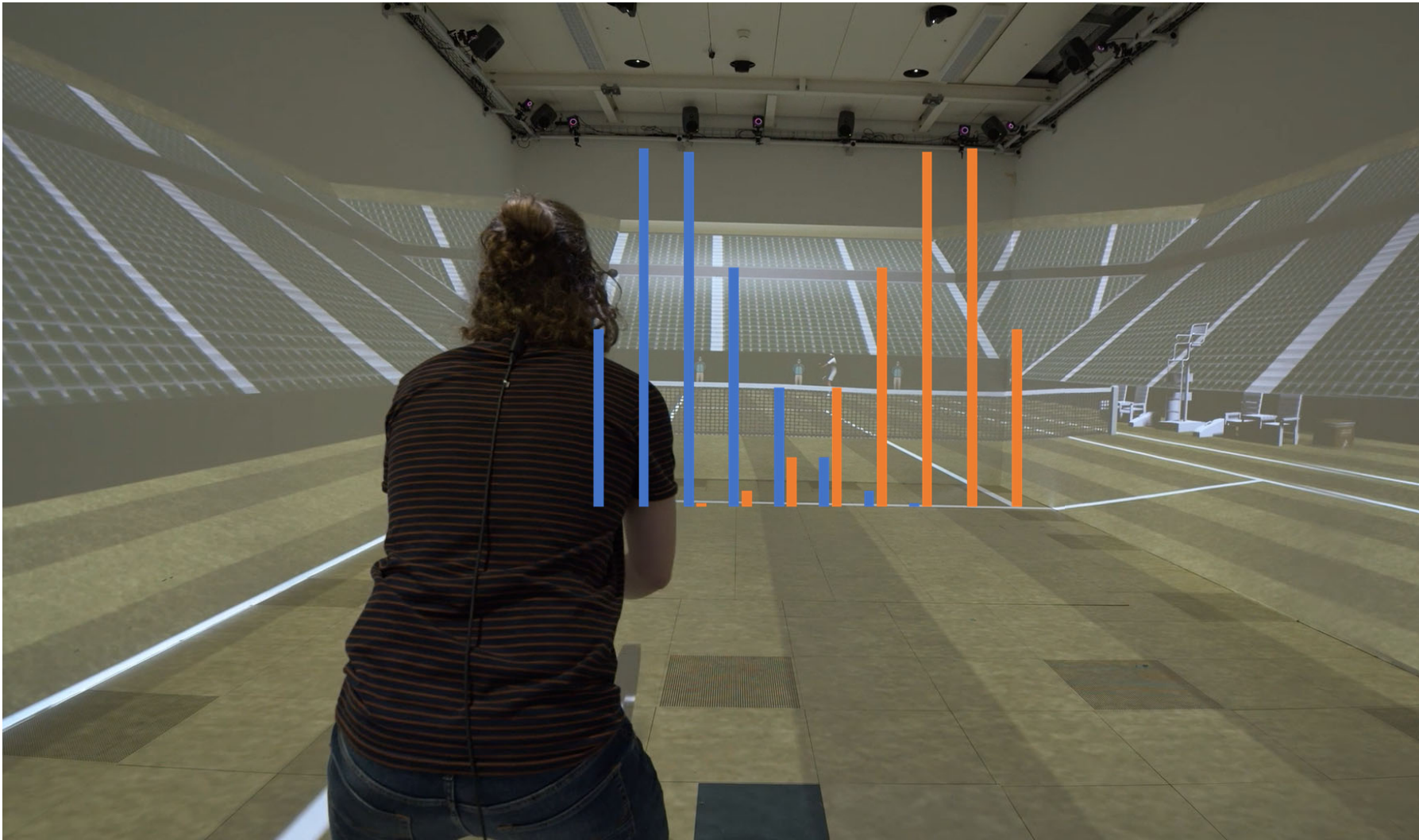
$u^b$

## Standardisierte Variation von Umgebungsbedingungen



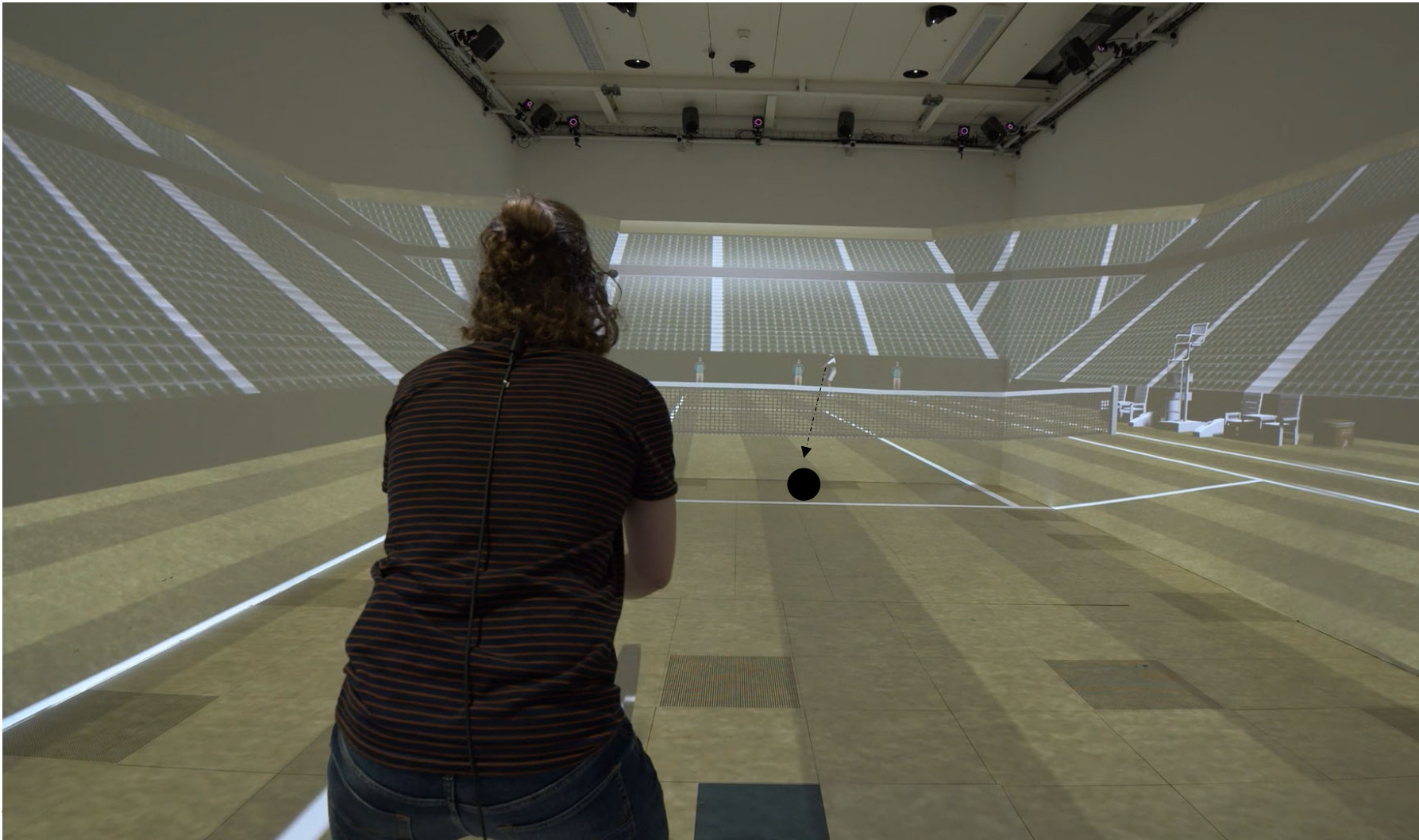
$u^b$

# Standardisierte Variation von Umgebungsbedingungen



$u^b$

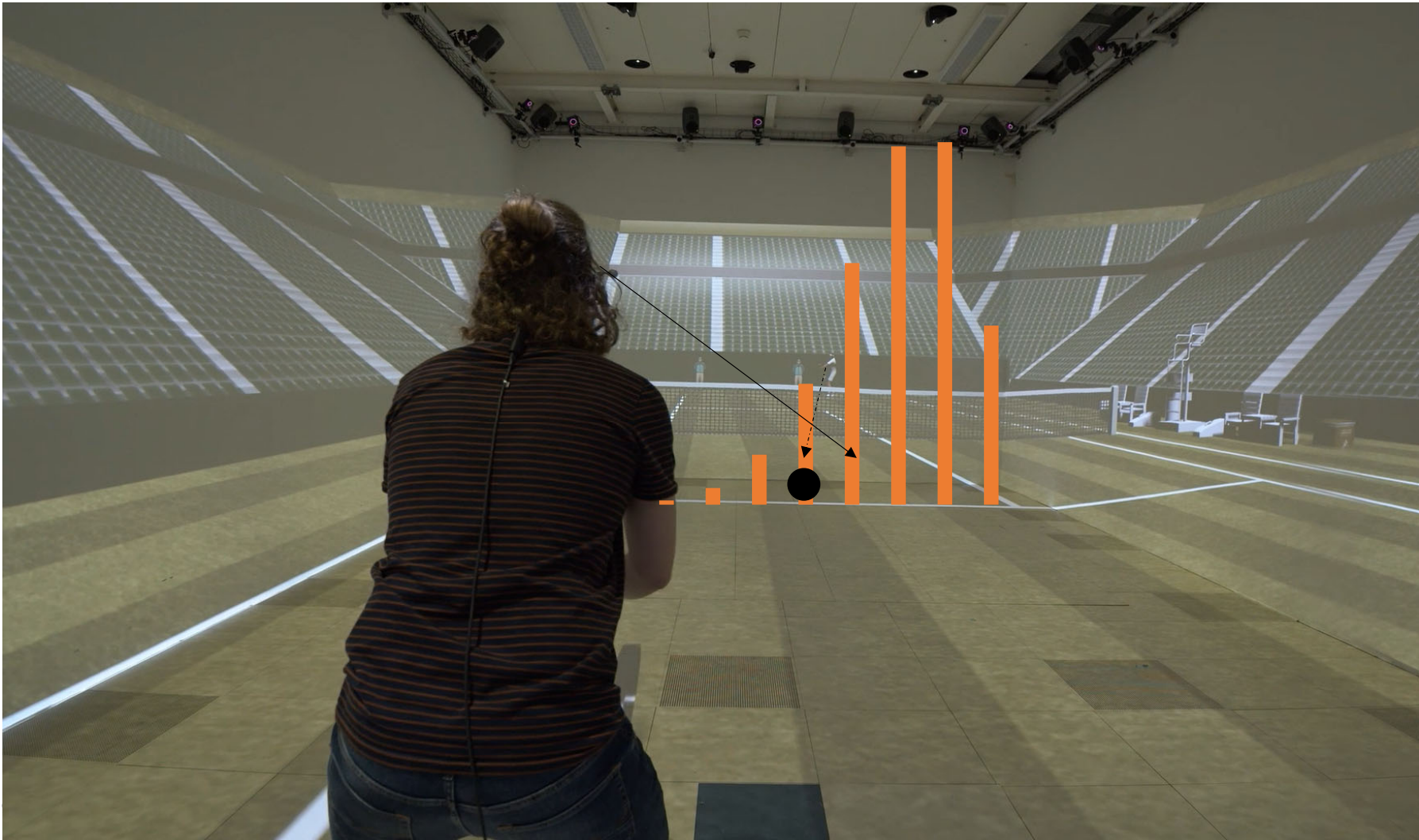
## Standardisierte Variation von Umgebungsbedingungen





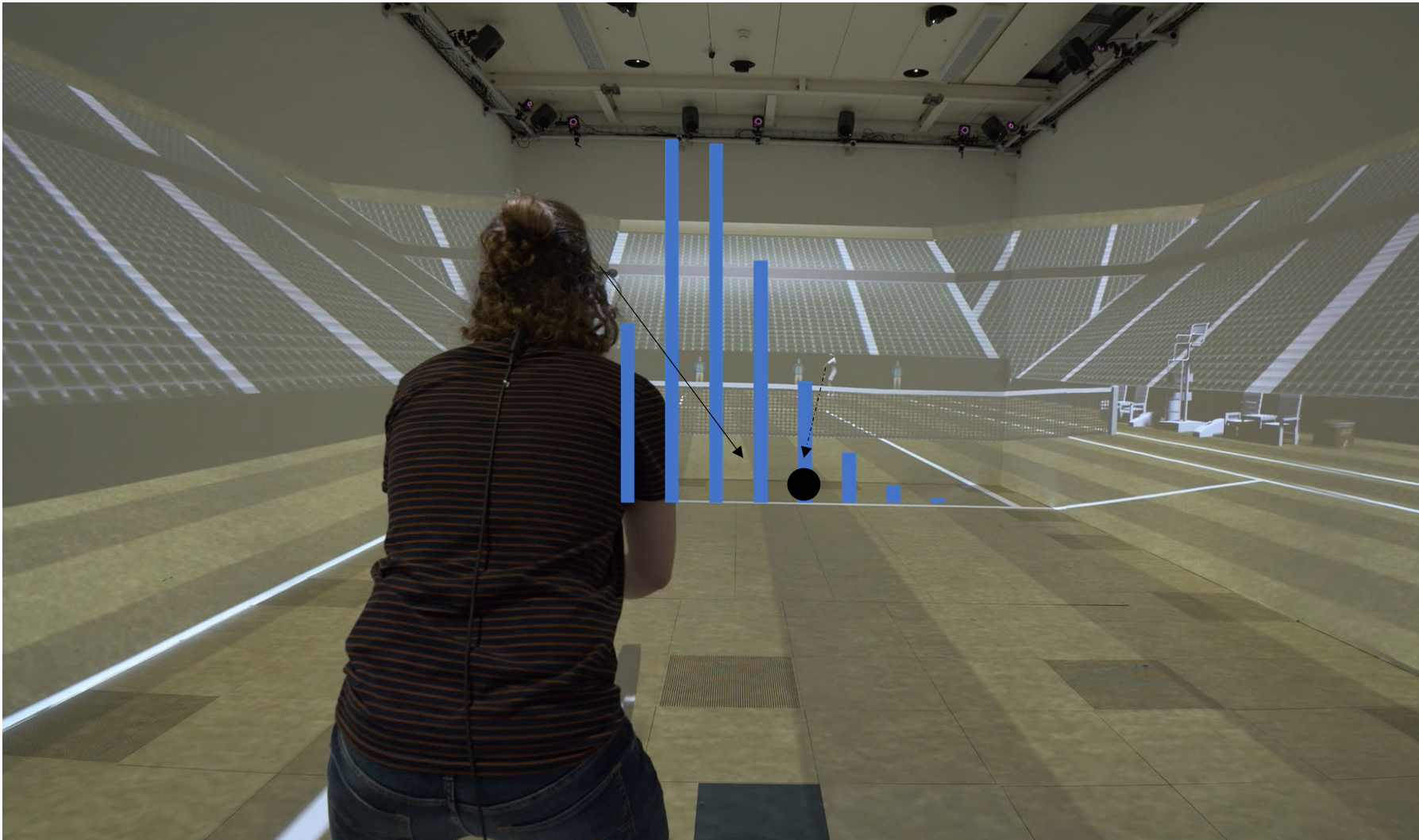
$u^b$

# Standardisierte Variation von Umgebungsbedingungen



$u^b$

# Standardisierte Variation von Umgebungsbedingungen



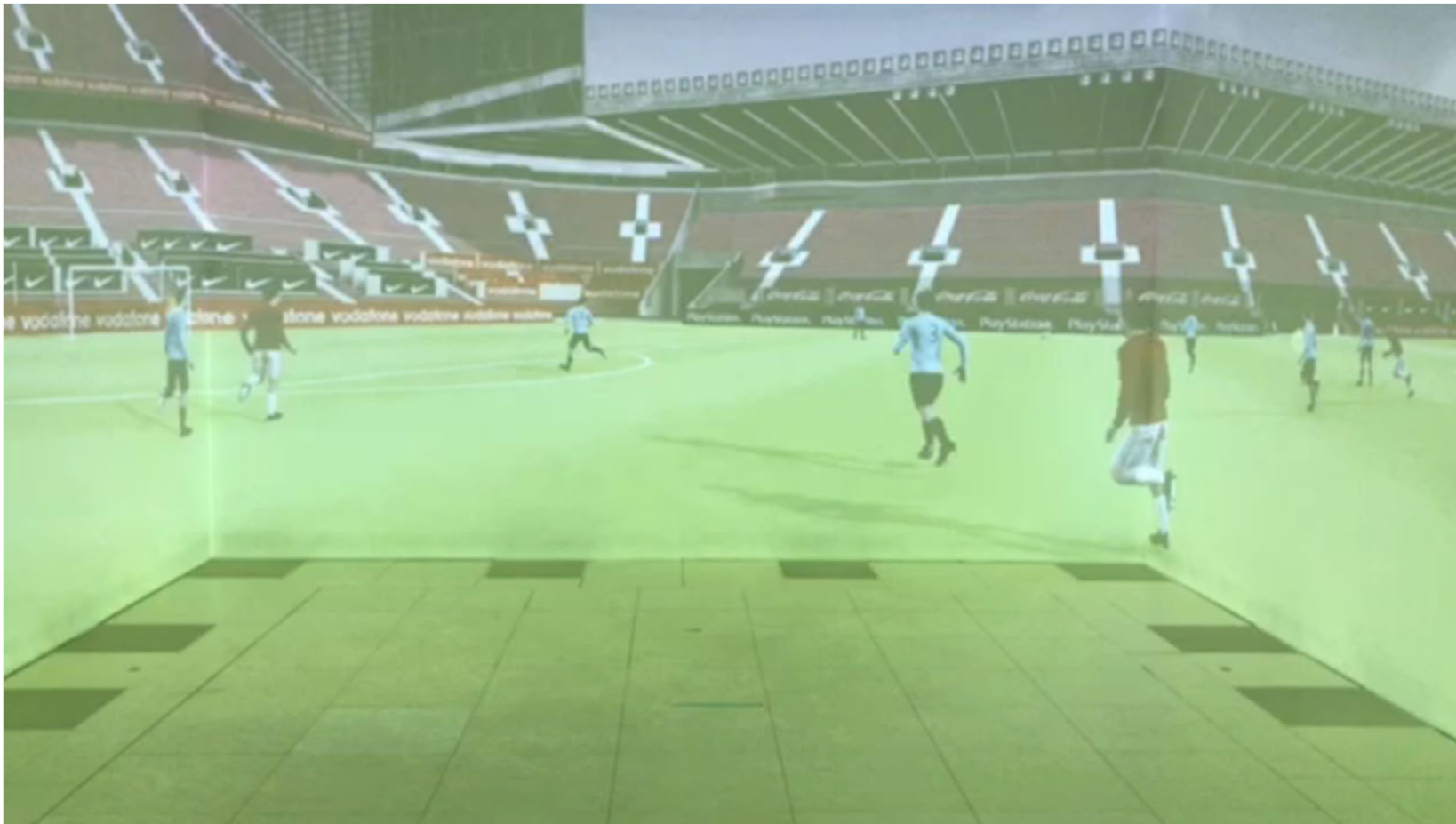
$u^b$

# Standardisierte Manipulation von Bewegungseffekten



---

$u^b$  Standardisierte Interaktionen



$u^b$

# VR-Anwendungen für die Praxis



$u^b$

- Standardisierte Variation von Umgebungsbedingungen
- Standardisierte Manipulation von Bewegungseffekten
- Standardisierte Interaktionen
  
- VR-Anwendungen für die Praxis

